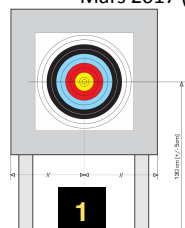


Mars 2017 (règlement de Février 2017)

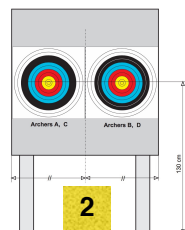
AIDE MEMOIRE SALLE - 18 & 25 m (II.2)



Cible (FR uniquement)
Ø 80 cm
1 cible

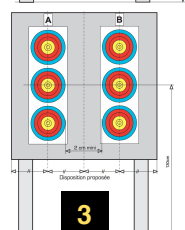
| Classique | |
|---------------------|------------------------|
| 18m | Poussins - Or à 110 cm |
| 25m | Benjamins - Minimes |
| Droit - Nu - Chasse | |
| 25m | Cadets |

Tolérance pas de tir cible : +/- 10 cm



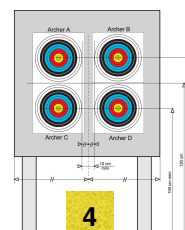
Cible
Ø 60 cm
2 cibles

| Classique | |
|---------------------|---------------------------|
| 18m | Benjamins - Minimes |
| 25m | Cadets -> Super Vétérans |
| Droit - Nu - Chasse | |
| 18m | Cadets |
| 25m | Juniors -> Super Vétérans |



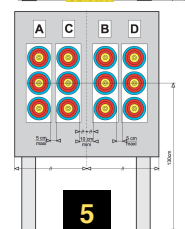
Cible
Ø 60 cm réduit
2 cibles (hab.)
1 à 4 cibles

| Poules | |
|----------------|-------|
| 25m | Cadet |
| Juniors | |
| Seniors | |
| Vétérans | |
| Super Vétérans | |



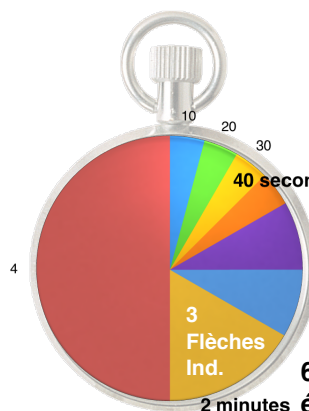
Cible
Ø 40 cm
4 cibles (hab.)
1 à 4 cibles

| Classique | |
|---------------------|---------------------------|
| 18m | Cadets -> Super Vétérans |
| Droit - Nu - Chasse | |
| 18m | Juniors -> Super Vétérans |



Cible
Ø 40 cm réduit
4 cibles (hab.)
1 à 4 cibles

| Poules | |
|----------------|-------|
| 18m | Cadet |
| Juniors | |
| Seniors | |
| Vétérans | |
| Super Vétérans | |



Pelotons (si poss. nb. identique)

Min 1 archer - Max 4 archers



Pas + de 2 archers de même club par cible

40 secondes 1 flèche
1 minute 3 flèches
équipe

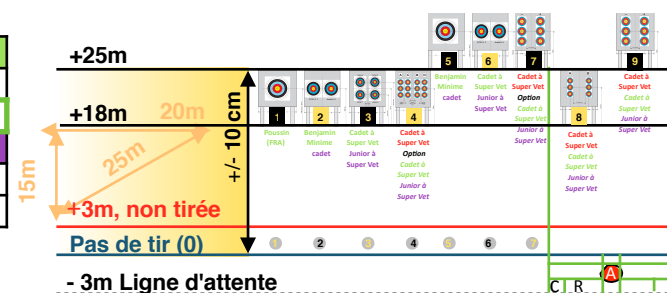
3 Flèches Ind.
6 flèches
équipe

+ m sécurité (ou inaccessible)

Couloirs 1 à 4 cibles

Espace/Archer Couloir/cible

(WA) 80cm/ 1,60m/
(FR) 70cm/ 1,40m/



- 3m Ligne d'attente

- m Ligne matériel

Equipe

- 8m Barrières public (mini)

C Capitaine d'équipe

R Remplaçant

A Arbitre pour 2 équipes

Distinctions :

Arc Classique 60 flèches



Flèches : 3 par volées - 2 x 10 volées - Rythme AB/CD ou AB(C)

Volées d'essais : nombre de flèche illimité dans le temps imparti 2 mn (2 volées (FR) ou min 20 mn - Max 45 mn), fin 15 min avant (WA). 15 mn max incident tir

Temps principaux : 2 mn - 3 flèches individuel - 6 flèches équipe

40 sec - 1 flèche de rattrapage et barrage

20 sec - 1 flèche barrage et duel alternés

Ex-æquo possible si 0 phases finales : nombre de 10 puis 9, si l'égalité subsiste, les compétiteurs sont déclarés ex-æquo. Tirage au sort pour cut.

si Finales (tri spots)=Matches+barrage 0 ex-æquo

Score maximum : 600 Points en 60 Flèches (10 points max par 3 flèches par 2 x 10 volées = 10 x 3 x 10 x 2)

Matches sur 40 réduits triplots verticaux obligatoires :

Arc classique = En 6 points de set (meilleur des 5 sets max) de 3 flèches (6 en équipe au meilleurs de 4 sets) et barrage si égalité

Arc à poules = 5 volées de 3 flèches points cumulés (équipe, 4x6 flèches cumul Pts) et barrage si égalité