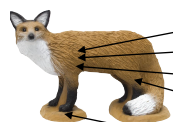




Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

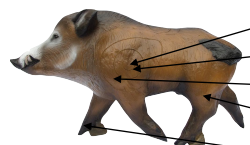
Nb de cibles par type / 24

6 / 24 Cibles
Zone vitale :
 $\pi \times 1/2 \text{ grand axe} \times 1/2 \text{ petit axe}$
= compris entre 300 à 1 999
Groupe 4



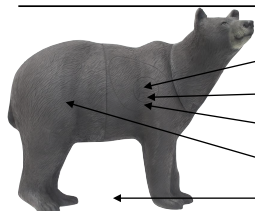
Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

8 / 24 Cibles
Zone vitale : 2 000 à 4 999
Groupe 3
Petit Gibier



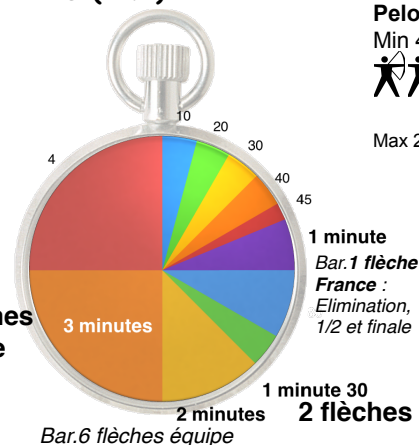
Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

6 / 24 Cibles
Zone vitale : 5 000 à 8 999
Groupe 2
Moyen Gibier



Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

4 / 24 Cibles
Zone vitale $\geq 9 000$
Groupe 1
Grand Gibier

6 flèches
équipe

Pelotons (si poss. nb. identique)

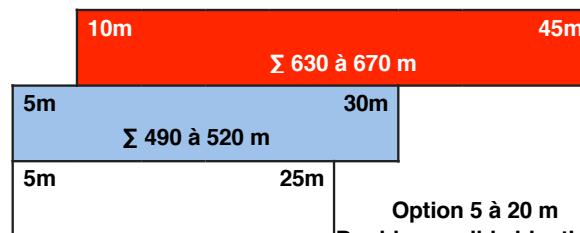
Min 4 archers - Max 6 archers

Position de tir assis, accroupi,
debout ou à genoux

Max 2 même club pour 4 archers, 3 pour 5 archers

équipe : 1 archer BB + 1 AD + 1 TL ou CO

Catégories	Arc Nu (BB)	Droit (AD)	Chasse (AC)	Poules Nu (CO)	Libre (TL)
Benjamins					
Minimes					
Cadets					
Juniors					
Seniors					
Vétérans + Super Vétérans					

Option 5 à 20 m
Doublage : cible identiqueTir / paire
B, D, FTir / paire
A, C, E0-15 m
FR : max 7m

Piquet jaune = Attente

Zone de tir 1m autour (arrière et côté) du piquet, 2 archers.
4 cibles maximum à 1 archer / 24

Flèches : 2 par cibles - Rythme ABC, ABCD ... ABCDEF ou tir par paire AB/CD/EF ou AB/CD/Eø (si 5): premier (paire) passe ensuite dernier(e)

Temps : 1mn 30 sec toutes catégories (soit ≈ 45 sec. / flèche) - 3 mn par équipe de 3 archers

Barrage 1 mn en individuel / 2 mn équipe de 3 archers (3 flèches comme pour les duels = épreuve finale), tir à 3 possible.

Ex-æquo possible : nb. de 11, 10, 8 et 5, si l'égalité subsiste, compétiteurs sont déclarés ex-æquo.

Classement des ex-æquo : France 1 flèche de barrage pas Rouge 1 mn, si égalité la plus près du centre, si idem nouveau barrage.

France 11 et 10 sauf cut = barrage Equipes qualification, progression, médaille = barrage sans comptage 10 et 11.

Score maximum 528 pts en 48 flèches (11 points max par flèches 2 flèches par cible parcours 24 cibles = $11 \times 2 \times 24$)

Ø Incidents sauf France qualification 30 mn attente max peloton Ø rattrapage sur cibles passé / peloton si avancé. Si pas reprise=abandon

Piquets de tir dégagés à environ 1m de tout obstacle sur les cotés et en arrière, 2 archers possibles minimum.

Arc nu et droit règlement international : 1 prise de corde Σ du parcours => soit méditerranéenne, soit 3 doigts sous la corde - 2 mn max sous encoche.

Un seul repère visage. Jumelles au piquet jaune (attente) autorisées, appareils type Smartphone interdits.

Sur tout type de parcours : pas de tir en "dégradé" et cibles en "éventail" non autorisés

Distinctions :

Badges 3D Benjamins / Minimes / Cadet			
Lynx			
Arc Nu	150	175	210

Badges 3D Juniors / Seniors / Vétérans						
Brocards						
Arc Droit	70	125	185	235	270	335
Arc Chasse	85	140	195	260	300	360
Arc Nu	110	160	220	270	315	375
Arc à Poules Nu	140	210	280	330	385	435
Arc Libre	185	260	330	380	435	460